

Parking System

Author(s): _____

Date: 2016/4/13

Version: 1.0

Use-case Name:	Parking System	Use-case Type Business Requirements: <input checked="" type="checkbox"/>
Use-case ID:	D321	
Priority:	High	
Source:	Boss	
Primary Business Actor:	想要停車的人	
Other participating Actors:	停車場業者	
Other Interested Stakeholders:	1.收費員 2.管理者	
Description:	讓使用者方便停車、繳費	
Precondition	入口須有感應裝置，當車經過時可以感應到，平時柵欄為放下狀態，使用者按下按鈕，並拿走硬幣柵欄才會打開。	
Trigger:	有客人要到停車場停車	
Typical Course of Events:	Actor Action	System Response
	1.客戶要停車 2.客戶按下按鈕 2.客戶要離開	1-1.感應到有車子 2-1.掉出硬幣 2-2.客戶拿走硬幣 2-3.柵欄打開 2-4.開始計時 2-1.將硬幣投入繳費機 2-2.繳費機顯示應繳金額 2-3.客戶繳費 2-4.繳費機應出收據 2.5 繳費完成
Alternate:	如果磁卡機壞掉，則改用人工計費	
Conclusion:	客戶繳完費就可離開停車場	
Postcondition:	磁卡回收後消磁在給下位使用者	
Business:	如果硬幣遺失則以 24 小時計，並負擔新硬幣費用	
Implementation	汽車和機車入口不同	

Constraints and Specifications:	
Assumptions:	如果客戶停了很多天而未離開
Open Issues:	停車位不夠